Отряд супергероев

Авторы: Цороев Ахмед, Глебова Марта

Основная идея заключалась в том, чтобы создать небольшую игру-платформер, которая поможет скоротать время или же помочь отвлечься от домашней рутины.

За генерацию начального экрана отвечает start\_screen, а за добавление текста классы MainStartText и ChooseStartText.С помощью cut\_sheet происходит обработка всех встречающихся спрайт-листов. Игрок может сам выбрать персонажа, за которого ему хочется управлять(start\_click).Класс Player создает героя, благодаря методам update и check\_event осуществляется управление. Карта создается generate\_level, не смотря на ее простоту, пользователю не будет скучно, так как противники будут затруднять прохождение. Так же в игре присутствуем камера, реализованная class Camera.

